



ANEXO DE EXEMPLOS – 2023

Este anexo de exemplos é baseado no arquivo fornecido pela TDA (Tournament Director's Association), publicado em www.pokertda.com e disponibilizado 2022. A ADTP segue os padrões da TDA.

REGRA 10: DESFAZENDO MESAS, PROCESSO DE DUPLA RANDOMIZAÇÃO.

Um processo duplo ou “duplamente-aleatório” assegura que não haverá favoritismos na hora de distribuir novos assentos. Como exemplo de processo: 1) exiba os cartões de posição aos jogadores da mesa a ser desfeita e em seguida embaralhe-os virados para baixo e forme uma pilha. 2) o dealer irá então abrir uma carta do baralho para cada jogador da mesa. Os cartões de posição serão então distribuídos, iniciando-se pelo assento que recebeu a carta de baralho mais alta, por naipes.

REGRA 11-D: EQUILIBRANDO AS MESAS E PARALISANDO O JOGO.

Exemplo: NLHE 9 jogadores, a mesa A tem 5 jogadores, a mesa B tem mais jogadores com 8. O jogo para na mesa A assim que o BB atinge um assento vago.

REGRA 16: CARTAS EXPOSTAS EM ALL-IN. *“Todas as cartas devem ser viradas para cima (abertas) imediatamente quando um jogador está all-in e todas as ações de todos os outros jogadores na mão estiverem encerradas”.* Esta regra dita que todas as cartas de todos os jogadores serão mostradas quando ao menos um jogador estiver em all-in e não houver mais chances de apostas por quaisquer outros jogadores. Não se deve esperar o final da mão para mostrar as cartas; não se deve esperar pela divisão de side-pots para abrir as cartas de quem está concorrendo ao pot principal; caso a ação de apostas seja terminada antes do showdown, todas as cartas devem ser abertas naquele momento.

Exemplo 1. NLHE. Dois jogadores restantes. No turn, jogador A (com menos fichas) aposta all-in e é pago por B. As cartas de A e de B devem ser abertas naquele momento, então deve ser queimada e aberto o river.

Exemplo 2. NLHE. Três jogadores restantes. Pré-flop, o jogador A (com menos fichas) aposta all-in e é pago por B e C. Não se deve abrir as cartas ainda, pois há chances de B e C apostarem ainda.

No flop B e C dão mesa; ação ainda é possível, logo não se deve abrir as cartas ainda.

No turn, B aposta all-in e C paga. Neste momento todas as mãos devem ser abertas (A, B e C), uma vez que não é mais possível apostar. Distribua o river e proceda com o showdown. Primeiro deve ser dado o side pot entre B e C, e então, o pot principal. Nota: Não se deve deixar as cartas de A fechadas enquanto o side pot ser concluído.

Exemplo 3. NLHE. Três jogadores restantes. Pré-flop, o jogador A (com menos fichas) aposta all-in e é pago por B e C. Não se deve abrir as cartas ainda, pois há chances de B e C apostarem ainda.

No flop B aposta e C paga; ação ainda é possível, logo não se deve abrir as cartas.

No turn B aposta e C paga; ação ainda é possível, logo não se deve abrir as cartas.

No river, B e C dão mesa. Toda a ação de apostas está encerrada. Neste momento todas as mãos devem ser abertas (A, B e C), uma vez que não é mais possível apostar. Proceda com o showdown. Primeiro deve ser dado o side pot entre B e C, e então, o pot principal. Nota: Não se deve deixar as cartas de A fechadas enquanto o side pot ser concluído.

REGRA 18: PEDINDO PARA VER UMA MÃO

Exemplo 1: NLHE. 3 jogadores estão na mão. Não há apostas no river e nenhum dos jogadores está all-in. No showdown, o jogador A entrega as suas cartas fechadas (muck) e estas são recolhidas pelo dealer. B apresenta as suas cartas e exhibe uma trinca. C empurra as suas cartas para frente, fechadas. B poderá então pedir para ver as cartas de C, uma vez que B mostrou a sua mão. Contudo, o pedido de B segue o critério do DT; B não possui qualquer direito inalienável pois não houve apostas no river, portanto ele não “pagou para ver” a mão de C. Nem A ou C poderão pedir para ver as cartas de qualquer oponente pois estes não abriram as suas cartas e nem as mantiveram consigo.

Exemplo 2: NLHE. 4 jogadores estão na mão. No river, A aposta 1000, B paga. C aumenta para 5000 e, D, A e B, pagam. Não há jogadores all-in. B apresenta suas cartas mostrando trinca. D instantaneamente descarta as suas cartas fechadas e o dealer as recolhe. C começa a empurrar as suas cartas fechadas para frente. Ambos A e B tem um direito inalienável de ver as cartas de C caso assim o solicitem, pois: 1) eles pagaram a aposta de C (o ultimo agressor) no river e 2) ambos A e B mantiveram as suas cartas consigo. D (que também pagou a aposta de C) abdicou do direito de pedir para ver as cartas de C quando ele entregou a suas cartas ao dealer, fechadas. Todos os outros pedidos nestas situações serão à critério do DT, como por exemplo, B pedir para ver as cartas de A.



ANEXO DE EXEMPLOS – 2023

REGRA 38: QUEIMAS APÓS AÇÃO SUBSTANCIAL

Exemplo 1-A: NLHE 50-100. SB e BB são os assentos 1 e 2. Pré flop, as cartas são distribuídas a todos. UTG (assento 3) desiste, assento 4 paga, completando ação substancial com 2 ações dentre as quais uma envolveu fichas. Assento 5 então percebe que ele só tem uma carta e a sua mão estará morta pois já houve ação substancial. O dealer irá continuar queimando uma única carta antes do Flop. Ele não precisa queimar duas cartas para “retornar à ordem original do baralho”.

Exemplo 1-B: Mesmo jogo do exemplo anterior. Assento 3 (UTG) fold e assento 4 paga, completando ação substancial. Assento 5 então percebe que tem três cartas. Sua mão estará morta pois já houve ação substancial. O dealer irá continuar queimando uma única carta antes do Flop. Ele não precisa considerar a carta extra que foi dada ao assento 5 como uma carta que deveria ter sido queimada.

REGRA 40-A: MÉTODOS DE APOSTAR, APOSTAS CONFUSAS OU CONTRADITÓRIAS. “Em situações não claras ou nas quais ações verbais e com fichas sejam contraditórias, o DT determinará a aposta baseando-se nas circunstâncias e na Regra nº1.

Exemplo 1: NLHE, somente dois jogadores, no river o jogador A verbalmente declara “quarenta-e-dois mil”, mas coloca apenas uma ficha de 5K à frente. Nem todos à mesa ouvem a declaração. Jogador B coloca uma ficha de 5K para pagar. Ambos mostram as cartas e A possui a melhor mão. Os critérios de decisão acabam se misturando: a ação verbal veio primeiro, mas não foi necessariamente clara. A ficha pareceu ser uma aposta de 5K. Nestas situações pouco claras e contraditórias, o DT terá que decidir o qual é a saída mais justa utilizando a regra nº1.

REGRA 43: VALORES DOS AUMENTOS. “VALOR DA ÚLTIMA APOSTA OU DO ÚLTIMO AUMENTO COMPLETO EFETUADO”.

Esta parte se refere à maior ação adicional ou “maior adição válida” feita por um apostador anterior na rodada atual de apostas. A rodada atual de apostas e refere à “street”, como pre-flop, flop, turn, river, em jogos de board, ou 3ª, 4ª, 5ª, 6, e 7ª street em jogos de Stud.

Exemplo 1: NLHE, Blinds 100-200. Após o flop A aposta 600. B aumenta mais 1000 para um total de 1600. C reaumenta 2000 para 3600. Se D decidir aumentar, ele deve aumentar pelo menos o “último aumento completo válido na rodada atual”, que, neste caso, é o aumento de 2000 de C. Então, D deve, no mínimo, aumentar mais 2000 para um total de 5600. Note que o mínimo de D não é 3600 (a aposta total de C), mas, apenas 2000, o incremento da aposta de C.

Exemplo 2: NLHE, Blinds 50-100. No pre-flop A está no UTG e aposta all-in com 150 (um incremento de 50). Então temos o BB que é 100 e uma aposta all-in que aumenta o total em 50. Como 100 é a “maior aposta ou incremento completo na rodada atual”, se B quiser aumentar, deverá aumentar, no mínimo mais 100 para um total de 250.

Exemplo 3: NLHE, Blinds 50-100. No turn A aposta 300 e B coloca duas fichas de 500 para um total de 1000 (aumento de 700). Se C quer aumentar, ele deve ser “pelo menos a maior aposta ou aumento completo da atual rodada”, que é o aumento de 700 da B. Então o raise mínimo de C seria 700 para um total de 1700. Observe o aumento mínimo **não** é 1000, a aposta total de B.

Exemplo 4-A: NLHE, Blinds 25-50. A aumenta para 125 total (125 total = 50 da aposta anterior + 75 do aumento). O aumento seguinte para esta rodada tem de ser “pelo menos o tamanho da maior aposta ou aumento completo da atual rodada de apostas”, o qual é 75. B agora aumenta o mínimo (75) para o total de 200. C, em seguida, reaumenta em 300 para um total de 500. Temos, agora, uma aposta de 50, dois aumentos de 75 e um aumento de 300, para um total de 500. Se D quer reaumentar, o aumento deve ser pelo menos “o tamanho da maior aposta ou aumento completo da atual rodada de apostas”, que agora é de 300. Então D teria de levantar pelo menos 300 para um total de 800.

Exemplo 4-B: Mesmo do exemplo anterior. A aposta é de 500 para D, mas o aumento foi de 450 feito por A e B e C pagaram. Neste caso, temos um blind de 50 e um aumento de 450. Como o próximo aumento tem que ser “pelo menos o tamanho da maior aposta ou aumento completo da atual rodada de apostas”, ele será de 450. Então, se D quiser aumentar, deverá ser no mínimo mais 450, para um total de 950.

REGRA 45: APOSTANDO COM VÁRIAS FICHAS.

“A: Sempre que enfrentando uma aposta, a não ser que um aumento ou all-in seja declarado antes, a utilização de várias fichas em uma aposta (mesmo quando estas forem as únicas fichas do jogador) será considerado um pagamento, se todas as fichas utilizadas forem necessárias para realizar o pagamento; i.e., a remoção de apenas uma das menores fichas deixaria menos do que o necessário para pagar a aposta. B: Se todas as fichas da aposta não forem necessárias para o pagamento da aposta, i.e., a remoção de apenas uma das menores fichas deixaria igual ou mais do que o necessário para pagar a aposta: 1) caso o jogador tenha mais fichas, a aposta será governada pelo padrão de 50% na regra 43. 2) Caso sejam as últimas fichas, a aposta será all-in mesmo que não atinja o patamar de 50%.”

Exemplo 1: Não há uma ficha que pode ser removida e deixa apenas a quantidade do call.

1-A: A aposta 1200 e B silenciosamente coloca duas fichas de 1000. Isso será um call, pois ao remover uma ficha, teremos menos de 1200.

1-B: NLHE, blinds 250-500. Pré-flop o UTG aumenta 600 para um total de 1100. O próximo silenciosamente coloca uma ficha de 1000 e uma de 500. Isso será um call pois, ou retirar a ficha de 500 teremos menos do que o valor do call.



ANEXO DE EXEMPLOS – 2023

Exemplo 2: Igual ao 1-B acima, exceto que o Segundo jogador agora coloca uma ficha de 1000 e cinco fichas de 100. Quatro das fichas de 100 poderiam ser removidas e, ainda sim, o valor seria suficiente para pagar a aposta de 1100. Neste caso, a aposta estará sujeita ao padrão de 50% da regra 43: o aumento mínimo é de 600, 50% de 600 é 300, consequentemente, como o UTG+1 coloca 1400 ou mais, ele deve ser obrigado a completar o aumento para 1700.

Exemplo 3: Como no exemplo 2 acima, o Segundo jogador coloca uma ficha de 1000 e três de 100. Duas das fichas de 100 poderiam ser removidas e, ainda sim, o valor seria suficiente para pagar a aposta de 1100. Neste caso, a aposta estará sujeita à regra 43. Como, 1300 não chega a 50% do raise mínimo (raise de 600), a aposta será um call e 200 são devolvidos ao jogador.

Exemplo 4: Apostas com múltiplas fichas com todas as fichas. A) se todas as fichas são necessárias para pagar a aposta, o caso será tratado exatamente da mesma forma como se o jogador tivesse mais fichas (como no exemplo 1, acima). B) se ao remover uma das menores fichas deixaria com o valor igual ou superior ao do pagamento da aposta, o jogador estará all-in, independentemente de a aposta atingir os 50% do aumento mínimo.

Exemplo 4-A: A Abre para 1400, B (que ainda tem mais fichas para trás) coloca silenciosamente uma ficha de 1000 e três fichas de 500. Este será um aumento obrigatório para 2800 pois o patamar de 50% foi atingido ($1400 + 700 = 2100$).

Exemplo 4-B: A Abre para 1400, B (que ainda tem mais fichas para trás) coloca uma ficha de 1000 e duas de 500. Esta ação será um pagamento pois o patamar de 50% não foi atingido. **NOTA:** em ambos os exemplos 4-A e 4-B, o jogador B estaria all-in se as fichas colocadas fossem todas as suas últimas fichas.

REGRA 46: FICHAS DA APOSTA ANTERIOR NÃO RECOLHIDAS, EXEMPLOS DE SITUAÇÕES.

Caso 1: Se as fichas anteriores não são suficientes para pagarem a aposta E não forem tocadas. Ex: NLHE 25-50, o BB coloca duas fichas de 25 e o botão aumenta para um total de 600 (550 a mais para o BB).

1: Adicionar uma ficha de grande valor é um pagamento (colocar uma ficha de 1K sobre as 2 fichas de 25).

2: Adicionar múltiplas fichas novas será um pagamento se todas as novas fichas são necessárias para pagar a aposta; a) colocar duas fichas de 500 sobre as 2 fichas de 25 ou b) colocar uma ficha de 100 e uma de 500 sobre as 2 fichas de 25. Nos dois exemplos, todas as novas fichas, quando combinadas com as fichas anteriores, são necessárias para pagar a aposta.

3: O ato de adicionar múltiplas fichas será governado pela regra 45 se ao menos uma das menores fichas novas adicionadas não for necessária para totalizar o valor a ser pago (ex: colocar uma ficha de 1K e uma de 500 em cima das duas de 25 para um valor total de 1.550). De acordo com a regra 45, uma aposta silenciosa de múltiplas fichas será considerada um aumento se ela ultrapassar o limite de 50%; de outra forma, será um pagamento.

Caso 2: Se a(s) ficha(s) anterior(es) são suficientes para pagar a aposta, adicionar qualquer nova(s) ficha(s) será regido pela regra 45 de fichas múltiplas. Ex: NLHE 50-100, o BB tem uma ficha de 1K. Pre flop, há um aumento para 700 (um aumento de 600). A ficha de 1K é suficiente para cobrir o aumento, portanto, adicionar mais fichas será um aumento de todas estas fichas.

Caso 3: Se as fichas anteriormente colocadas sejam completamente recolhidas pelo jogador:

- 1) Remover todas as fichas anteriores e adicionar uma ficha de grande valor será um pagamento (remover as 2 fichas de 25 e adicionar uma ficha de 1K).
- 2) Remover todas as fichas anteriores e adicionar múltiplas fichas será regido automaticamente pela regra 45.

Caso 4: Se as fichas anteriormente colocadas sejam parcialmente recolhidas pelo jogador:

- 1) Remover parcialmente as fichas anteriores (retirar uma das duas fichas de 25 e adicionar novas fichas), será regido pela regra 45 (caso atinja 50%, um aumento, senão, um pagamento).

Caso 5: Independentemente do exposto acima, os gestos de colocar fichas, empurrá-las ou jogá-las à frente poderá ser interpretado como uma intenção de apostar todas as fichas, de acordo com a regra 45.

REGRA 47: REABRINDO A AÇÃO.

Exemplo 1. Uma série de pequenas apostas All-in que cumulativamente somem um raise completo e reabrem a ação:

NLHE, Blinds 50-100. Após o flop, A aposta 100. B aposta all-in de 125, C paga 125. D vai all-in de 200. E paga 200. A ação retorna para A que agora está enfrentando um raise total de 100. Como 100 é um raise completo, a aposta é reaberta para A. Note que nem o aumento de B de 25 ou o de D (de 75) é um aumento completo, porém, para A, a ação foi reaberta pois está "enfrentando pelo menos um aumento completo quando a ação retorna para ele".

Exemplo 1-A: Ao final do exemplo 1 acima, A apenas paga 200. A ação retorna para C que, agora, está enfrentando um aumento de apenas 75. C pagou 125 anteriormente e agora a ação para ele é de 75. Ele deveria enfrentar uma aposta de no mínimo 225 no total para a aposta ser reaberta. Como 75 não é um aumento completo, ele não poderá reamentar.



ANEXO DE EXEMPLOS – 2023

Exemplo 1-B: Ao final do exemplo 1, A aumenta em mais 100, fazendo um total de 300 para C. C já pagou 125 e agora enfrenta uma aposta de 175. 175 é maior do que o aumento completo. Uma vez que C já agiu e agora está enfrentando mais do que um aumento completo, a ação é reaberta para ele, que pode desistir, pagar ou aumentar.

Exemplo 2: Vários all-ins pequenos, o aumento mínimo é a última aposta ou aumento válido.

NLHE, blinds 50-100. Pós-flop A abre para 300, B aposta all-in para um total de 500, C aposta all-in para um total de 650, D aposta all-in para um total de 800 e E paga 800. Qual é o aumento mínimo para o jogador F? A aposta de abertura (300) define o aumento inicial mínimo. Como nenhum jogador foi all-in por mais de 300, o aumento mínimo de F permanece 300. F pode pagar 800 ou aumentar para pelo menos 1100. Veja também a Regra 43, Exemplo 2, nestes exemplos.

Exemplo 3. Short all-in, 2 cenários. NLHE, Blinds 2000-4000. Pré-flop, A paga o BB, B fold e C vai all-in de 7500. Todos os demais desistem e a ação volta para o BB.

Exemplo 3-A. São mais 3500 para o BB, que ainda não agiu. O BB poderá desistir, pagar ou aumentar (no mínimo mais 4000). O BB paga. Agora são mais 3500 para A. A não poderá reaumentar, uma vez que 3500 não é um aumento completo.

Exemplo 3-B. O BB aumenta o mínimo (4000) para um total de 11500. Agora são 7500 para A e a ação foi reaberta.

REGRA 51: DECLARAÇÕES VINCULATIVAS / UNDERCALLS NA VEZ

Exemplo 1: NLHE, blinds 1000-2000. Pós-flop, A abre para 2000, B aumenta para 8000. C silenciosamente coloca 2000 à frente. C fez um “undercall” na aposta de B. De acordo com a regra 51-B, porque B não fez a aposta de abertura (foi A quem fez) e é um pot múltiplo, à critério do DT, C pode ser obrigado a pagar a aposta de B ou desistir e perder os 2000 que colocou.

Exemplo 2: NLHE, blinds 1000-2000. Pós-flop, 4 jogadores ainda na mão. A abre para 8000. B silenciosamente coloca 2000 à frente. Pela regra 51-B, B fez um undercall na aposta de abertura e deverá obrigatoriamente pagar a aposta completa de 8000.

Exemplo 3: NLHE, blinds 1000-200. Pós-flop, A abre para 2000, B aumenta para 8000, C declara “call”. Pela regra 51-A, C fez uma declaração geral verbal na sua própria vez. C é obrigado a pagar a aposta completa de 8000.

REGRA 52-B: APOSTAS DE VALORES INCORRETOS, JOGOS POT-LIMIT

Exemplo 1: PLO, 500-1000. Após o flop o valor do pot é 10.500. O jogador A quer apostar o pot e pede a contagem ao dealer. O Dealer responde “nove mil e quinhentos”. A coloca à frente 9.500. O jogador B desiste e C paga 9.500. Ação substancial ocorreu desde a aposta incorreta. O dealer percebe que a aposta de A deveria ter sido de 10.500. Uma vez que a aposta foi inferior ao valor do pot e ação substancial aconteceu, a aposta de 9.500 permanecerá.

Exemplo 2: O mesmo do exemplo anterior, jogador B desiste e o dealer percebe o erro na aposta de A, que deveria ter sido de 10.500. A ação substancial não ocorreu e, portanto, A deve corrigir a aposta para o valor correto do pot, 10.500.

Exemplo 3: PLO, 500-1000. Após o flop o valor do pot é 10.500. O jogador A quer apostar o pot e pede a contagem ao dealer. O Dealer responde “onze mil e quinhentos”. A coloca à frente 11.500. Os jogadores B e C pagam 11.500. Antes de o dealer queimar e virar o turn, ele percebe o erro no valor, fazendo com que a aposta de 11.500 seja um valor ilegal. Apesar de ação substancial ter ocorrido, em razão do valor da aposta ter sido irregular ela deve ser reduzida para o valor correto de 10.500 para todos os jogadores na rodada atual. Caso a nova carta comunitária seja colocada no board, o erro permanecerá.

REGRA 53-A: AÇÃO FORA DA VEZ (FDV)

Exemplo 1: NLHE blinds 50-100. Após o flop o assento 3 aposta 300, assento 4 desiste e a vez é do assento 5 quando o assento 6 declara “aumento para 800”.

Passo 1: A ação retorna ao jogador correto da vez (assento 5) que está defronte a uma aposta de 300.

Passo 2: Caso o assento 5 pague ou desista, então considera-se que a ação (aposta de 300) não foi modificada e o aumento do assento 6 (jogador FDV) para 800 permanece. Contudo, caso o assento 5 aumente para qualquer valor válido, então a ação para o assento 6 foi modificada da aposta original de 300. Uma vez que a ação foi modificada, as 800 fichas retornam ao stack do assento 6 que terá todas as opções: pagar o aumento do assento 5, fazer um novo aumento ou desistir.

Exemplo 2: NLHE blinds 50-100. Após o flop o assento 3 pede mesa, assento 4 também pede mesa, a vez é do assento 5 quando o assento 6 declara “mesa”.

Passo 1: A ação retorna ao jogador correto da vez (assento 5) que não está enfrentando nenhuma aposta.

Passo 2: Caso o assento 5 também peça mesa, então considera-se que a ação não foi modificada e o pedido de mesa do assento 6 (jogador FDV) permanece.

Contudo, caso o assento 5 aposte qualquer valor válido, então a ação para o assento 6 foi modificada. Uma vez que a ação foi modificada, o assento 6 terá todas as opções: pagar a aposta do assento 5, fazer um aumento ou desistir.

Regra 53-B: Ação Substancial For a da Vez (FDV). Um jogador ignorado por ação FDV deve defender seu direito de agir. Se houve tempo razoável e o jogador ignorado não falou antes de haver ação substancial (regra 36) FDV à sua esquerda, a ação FDV permanecerá. Um floor será chamado para decidir sobre a forma de tratar a mão ignorada.



ANEXO DE EXEMPLOS – 2023

Exemplo 1: NLHE, blinds 100-200. UTG (assento 3) aposta 600. Assento 4 foi pulado quando assento 5 paga 600 FDV. Assento 6 pensa por um instante e fold. Há agora dois jogadores com ações envolvendo fichas à esquerda do jogador 4, o que qualifica como ação substancial (regra 36). Além disso, assento 4 teve tempo suficiente para se manifestar e chamar atenção do dealer. O call do assento 5 e o fold do assento 6 permanecerão (Regra 58). Um floor é chamado para tratar da mão do assento 4.

Exemplo 2: NLHE, blinds 100-200. Quatro jogadores restantes no turn. Após o dealer queima e abre o turn, o UTG (assento 3) aposta 600. Assento 4 é pulado quando assento 5 pede mesa e o assento 6 paga 600 FDV. Um floor é chamado para decidir sobre o destino da mão do assento 4.